

Ticinese's Challenge Cup 2023

1° Edizione Revival

REGOLAMENTO DI REGATA

- 1) **Giuria.** La giuria sarà composta da un Giudice indicato da Amon e da uno staff di persone sempre indicate da Amon. La Giuria è inappellabile. La Giuria, a suo insindacabile giudizio, si riserva il diritto di squalificare da tutte le prove l'imbarcazione che non rispettasse questo regolamento.
- 2) **Imbarcazioni.** Le imbarcazioni saranno esclusivamente MONOSCAFI. Il regolamento di stazza è inserita in questo regolamento a fondo pagina.
- 3) **Nome e Numero velico.** Tutte le imbarcazioni dovranno portare scritto, in maniera leggibile e decifrabile, possibilmente in nero, su un lato solo di ciascuna vela, il numero assegnato da Amon prima della competizione (modalità da verificare sul sito Amon www.nonsolovele.com). Le dimensioni minime sono: altezza pari a 5 cm. e spessore numeri pari a 6 mm. Sulle vele non sono permesse altre scritte.
- 4) **Prove.** Ogni imbarcazione iscritta parteciperà alla regata che si svolgerà con un minimo 6 manche in funzione del vento. Ogni manche avrà un numero di batterie in funzione del numero dei partecipanti. Le prove termineranno all'ora che la Giuria indicherà come termine ultimo di partenza dell'ultima manche al momento del briefing che si terrà prima della prima prova.
- 5) **Campo di regata.** Le regate si svolgeranno tutte con partenza dalla Darsena di Milano in Porta Ticinese. Le manche si terranno tra le due sponde della darsena, lato Viale D'Annunzio e lato Viale Gorizia. Le regate si svolgeranno in entrambi i sensi, da una sponda all'altra e viceversa. Il campo di regata sarà quello delimitato dalle cime galleggianti/bandiere poste sul campo dalla Giuria.
- 6) **Ordine di partenza.** Il numero di scafi per batteria potrà variare a discrezione della Giuria sulla base del numero di iscritti e delle condizioni meteo. Indicativamente ogni batteria in acqua potrà avere un numero di scafi variabile dai 10 ai 20. Per ogni imbarcazione di ogni batteria sarà sorteggiata la posizione di partenza o in alternativa varrà il numero riportato sulla vela in ordine crescente. Ogni armatore dovrà posizionare la propria imbarcazione sulla linea di partenza, indicata dalla Giuria, nell'ordine assegnato. Il primo selezionato sarà all'estremità destra della linea di partenza. Le operazioni di messa in acqua delle imbarcazioni dovranno avvenire con il massimo della celerità.
- 7) **Segnali.** I segnali di partenza sono:
 - a. 2 fischi brevi = preparatori alla partenza (1 minuto prima)
 - b. 1 fischio prolungato = partenza
- 8) **Arrivo.** Si considera arrivata l'imbarcazione che tocca l'argine opposto a quello di partenza entro il campo di regata. Le imbarcazioni saranno classificate anche se arriveranno scuffiate. Se due o più imbarcazioni arrivassero incastrate fra loro saranno classificate secondo l'ordine con cui toccano la sponda.
- 9) **Tempo massimo.** Le imbarcazioni non arrivate entro 3 minuti dall'arrivo della prima imbarcazione saranno classificate come non arrivate (con un punteggio pari al numero dei

partecipanti + 1). La Giuria al momento del briefing potrà dare un tempo massimo di regata in funzione del vento.

- 10) **Recupero.** Il recupero delle imbarcazioni dopo ciascuna prova sarà effettuato da un giudice di regata o dal partecipante ma solo dopo che il giudice di arrivo ne abbia dato autorizzazione (dopo aver segnato l'arrivo dell'imbarcazione). Se il regatante toccherà l'imbarcazione o la recupererà dall'acqua prima dell'autorizzazione del giudice, l'imbarcazione sarà squalificata per quella manche (con un punteggio pari al numero dei partecipanti + 1)
- 11) **Punteggio.** Ogni imbarcazione arrivata avrà un punteggio in base alla sua posizione di arrivo (1 punto al primo arrivato, 2 al secondo e così via). La somma di tali punteggi darà il punteggio finale. Vincerà l'imbarcazione con il minor numero di punti. Ai non partiti o ai non arrivati sarà assegnato un punteggio pari al numero dei partecipanti + 1 . La Giuria indicherà prima della giornata di prove il numero di eventuali scarti da applicare alla classifica.
- 12) **Precedenze.** Non esistono regole di precedenza ne è prevista alcuna forma di risarcimento o penalizzazione.
- 13) **Controlli di stazza.** Non è consentita la modifica o il cambio delle imbarcazioni tra una manche e l'altra, salvo la regolazione delle vele o del timone. Sono esclusivamente consentite riparazioni urgenti e il cambio di vele. La Giuria si riserva il diritto di verificare in qualsiasi momento della regata le dimensioni delle imbarcazioni e la loro corrispondenza con il Regolamento di Stazza.
- 14) **Proteste.** Qualsiasi protesta verrà presa in considerazione dalla Giuria solo se presentata per iscritto, firmata e consegnata al Giudice entro 1 ora dal termine della prova a cui la protesta si riferisce. Eventuali proteste presentate oltre questo termine non potranno essere prese in esame.
- 15) **Verifiche di Stazza.** Con riferimento al Regolamento di Stazza, la Giuria visionerà le imbarcazioni il giorno della regata prima della prima manche per il controllo di stazza.

REGOLAMENTO DI STAZZA

- 1) Sono ammessi solo **MONOSCAFI**
- 2) **Lunghezza Massima dello scafo:** 1 PIEDE pari a 30,48 cm
- 3) **Lunghezza Fuori Tutto:** 30,48 cm. (1 Piede) nella direzione di moto. I timoni e gli spoiler sono considerati parte dello scafo.
- 4) **Altezza Massima:** 2 PIEDI pari a 60,96 cm. intesa dalla testa d'albero al piede del bulbo. Misura comprensiva di albero, scafo e deriva che nel caso di deriva mobile è da considerarsi nella sua posizione completamente abbassata.
- 5) **Controlli di Direzione:** tutto quello che la fantasia suggerisce purché azionati dal vento dal movimento del modello stesso.
- 6) **Appendici Idrodinamiche:** sono di libera costruzione, sia come materiale, come di forma e di spessore. Nelle loro posizioni di lavoro non devono sporgere dalle misure massime sopracitate.
- 7) **Zavorre:** si possono porre zavorre e bulbi