

Testo estratto dal nuovo sistema di regata H.M.S. 2002

NUOVO SISTEMA DI CONDUZIONE A FLOTTE 2002 *Heat Management System 2002 (H.M.S.)*

I.S.A.F. International Sailing Federation **R.S.D. Radio Sailing Division**

1 INTRODUZIONE

Sviluppato da un sistema originalmente concepito da Peter Stollery, questo sistema è una piccola simulazione di una regata a flotte numerosa, per l'utilizzo con barche a vela radiocomandate, quando ogni regata venga corsa in un numero indefinito di flotte.

Una volta che sia stato stabilito un ordine con la prima regata, questo da ad ogni barca, comunque classificata in qualunque flotta, la possibilità di vincere ogni regata.

2 PROCEDURE GENERALI PER OGNI REGATA

2.1 Numeri e dimensioni delle flotte

a - Il numero delle barche assegnate a regalarare non deve essere maggiore a 20.

b - Il numero di flotte per ogni regata deve essere il più basso possibile, tenendo conto delle condizioni locali (dimensione dell'area di regata, tracciato del percorso, visibilità dall'area di controllo, assegnazione delle frequenze, numero degli osservatori, dei giudici, etc.)

c - Quando la dimensione di ogni flotta o il numero delle flotte in una regata richiede di essere modificato dal Comitato di Regata, a causa di ritiri o rientri nella manifestazione di un numero sufficiente di barche, questo deve essere comunicato, confermato per iscritto e affisso sul Tabellone Ufficiale prima della partenza della regata successiva.

2.2 Ordine delle Flotte

Le Flotte di ogni regata devono essere corse in ordine alfabetico inverso.

2.3 Tempo limite delle Flotte

RRS 35 è sostituita con: "il Tempo Limite di una flotta deve essere di 30 minuti".

2.4 Fine di una Flotta – Tempo Limite per finire

a - Il Tempo limite per finire (dopo l'arrivo del primo) deve essere stabilito come previsto dalla 2.4(b), ad eccezione della Regata n°1, nella quale non deve esserci alcun tempo Limite per finire. A tutte le barche della Regata n°1 deve esser permesso di finire, purchè siano partite prima che la prima barca della loro Flotta abbia finito rispettando la RRS 28.1.

b - Il Tempo limite per finire, dopo che la prima barca abbia finito rispettando la RRS 28.1, deve essere:

Tempo impiegato dalla prima barca per finire	Tempo limite per finire le altre barche
fino a 12 minuti	6 minuti
da 12 a 16 minuti	8 minuti
da 16 a 20 minuti	10 minuti
da 20 a 24 minuti	12 minuti
da 24 a 26 minuti	14 minuti
da 26 a 30 minuti	16 minuti

2.5 Abbreviazioni nel Punteggio

Come in RRS A.11.

A11 – Si raccomanda l'uso delle seguenti sigle per annotare le situazioni elencate:

DNC - Non si è presentato nell'area di partenza

DNS - Non è partito (diverso da DNC o OCS)

OCS - Non è partita; sul lato di percorso della linea di partenza ed infrange le regole 29.1 o 30.1

DNF - Non è arrivato

DSQ - Squalificato

RAF - Ritirato dopo l'arrivo

RDG - Concessa riparazione

DNE - Squalifica non scartabile in base alla reg.88.3 (b)

2.6 Ritiro di barche

- (a) Le barche che si sono ritirate definitivamente devono essere tolte dall'elenco di quelle previste a regalare e devono essere classificate DNC.
- (b) Le barche che si sono ritirate temporaneamente devono essere:
 - I) tolte da quelle previste a regalare quando hanno raggiunto l'ultima Flotta.
 - II) classificate DNC.
 - III) aggiunte a quelle previste a regalare nella flotta più bassa della regata successiva alla loro richiesta di rientro.

2.7 Proteste

- a** – Proteste che coinvolgano il posto di una barca che possa essere promossa e qualunque richiesta di riparazione che possa modificare la posizione di arrivo di una barca, come previsto dalla 2.8 (b), devono essere discusse prima della partenza della flotta successiva.
- b** – Proteste che coinvolgano qualunque barca che possa essere classificata in una flotta più bassa, a seguito della distribuzione per la regata successiva, devono essere discusse prima di quella distribuzione.

2.8 Riparazione

- a** – Tranne che per quanto previsto dalla 2.8 (b), una riparazione deve modificare solo il punteggio di una barca.
- b** – La posizione di arrivo di una barca può essere modificata solo se essa era sull'ultimo lato del percorso quando è accaduto l'incidente.
- c** – Nel caso sia necessario calcolare il punteggio medio di una barca, allora non si deve considerare il punteggio della Regata n° 1.

2.9 Punteggi esclusi (scarti)

I peggiori punteggi devono essere scartati nel modo seguente:

Dopo il completamento di 4 regate, 1 scarto

Dopo il completamento di 10 regate, 2 scarti.

Dopo il completamento di 19 regate, 3 scarti

Quindi si dovrà effettuare un altro scarto per ogni ulteriori 9 regate completate.

2.10 Risoluzione di parità

Le parità devono essere risolte usando quanto previsto nella RRS A8, usando i risultati dalla Regata n° 2 fino a tutte le Regate completate, fino a dove rimane la parità.

Se la parità permane ancora, allora si possono usare i punteggi della regata n° 1.

Parità che dovessero ancora permanere dovranno essere risolte con il lancio di una monetina o con il sorteggio.

3 PROCEDURE DA APPLICARE ALLA REGATA N° 1.

3.1 Divisione delle flotte

La manifestazione deve iniziare con una Regata nella quale le barche vengono divise in Flotte approssimativamente dello stesso numero. Ogni Flotta deve essere composta in modo che contenga barche (skipper) di differente abilità.

Quando gli skipper di alcune barche abbiano abilità non conosciuta, la selezione deve essere fatta a caso.

3.2 Punteggio della regata n° 1

Ogni flotta deve essere trattata come una regata separata. I punteggi devono essere assegnati come previsto dalla RRS A4, con il Sistema del Punteggio Minimo (1 al primo, 2 al secondoogni posto successivo aggiungere 1 punto), tranne che la RRS A.4.2 viene sostituita da: "Tutte le altre barche acquisiscono un punto in più del numero delle barche previste a regalare nella Flotta più numerosa della Regata n° 1.

4 PROCEDURE DA APPLICARE DOPO LA REGATA N° 1.

4.1 Divisione delle flotte per la Regata n° 2

Le barche devono essere divise in Flotte secondo l'ordine del loro posto di arrivo nella regata n° 1.

Il numero delle barche di ogni flotta deve essere come mostrato nel Prospetto Regata 2.

Le barche che hanno i posti di arrivo migliori devono essere inserite in Flotta A. quindi nella Flotta B e via così.

4.2 **Promozioni**

Tranne che per la Flotta A, le quattro barche arrivate meglio di ogni Flotta devono gareggiare nella flotta successiva, con l'eccezione che nessuna barca classificata come DNF, RAF, OCS, DNS, DNC, BFD, DSQ o DNE deve essere promossa.

4.3 **Ordine dei posti di arrivo finali**

L'ordine finale di arrivo di ogni Regata, dalla prima barca in Flotta A fino all'ultima barca nell'ultima Flotta, deve essere modificato nel modo seguente:

- Per ogni barca promossa deve essere ignorato il posto di arrivo in ogni Flotta inferiore della stessa Regata.
- Le barche classificate come DNF, RAF, OCS, DNS, DNC, BFD, DSQ o DNE devono essere poste, in questo ordine, nei posti più bassi della Flotta nella quale queste barche erano previste a regatare.
- Tutte le altre barche devono quindi essere posizionate in ordine consecutivo all'interno della Flotta nella quale erano previste a regatare, secondo il loro posto finale di arrivo.
- I posti finali di arrivo delle barche devono rispettare la RRS A6 solo all'interno di ciascuna Flotta.
- Il posto finale di arrivo di barche nelle Flotte inferiori non deve essere migliorato a seguito del fatto che ci siano barche classificate DNF, RAF, OCS, DNS, DNC, BFD, DSQ o DNE in Flotte superiori.

4.4 **Punteggi della Regata n° 2 e delle seguenti Regate** (presi dall'ordine dei Posti finali di arrivo)

I punteggi devono essere assegnati come previsto dalla RRS A4, con il Sistema del Punteggio minimo, con l'eccezione che la RRS A.4.2 è sostituita da:

“Le barche classificate come DNF, RAF, OCS, DNS, DNC, devono ottenere un punto in più di quanti ne avrebbe ottenuti l'ultima barca della loro Flotta, se tutte le barche previste a regatare in quella regata avessero finito in modo corretto.

Le barche DNC tolte dalla lista di quelle previste a regatare e le barche registrate come BFD, DSQ e DNE devono ottenere un punto in più di quanti ne avrebbe ottenuti l'ultima barca della Flotta più bassa, se tutte le barche che competono nella manifestazione avessero finito in modo corretto”.

Le barche arrivate nelle Flotte inferiori devono ottenere punti come se le barche registrate DNF, RAF, OCS, DNS, DNC, BFD, DSQ o DNE nelle Flotte superiori avessero finito in modo corretto.

4.5 **Divisione delle Flotte per la Regata n° 3 e le seguenti**

Le barche devono essere divise in Flotte secondo l'ordine dei loro posti finali di arrivo nella regata precedente, con il numero di barche per ogni Flotta come mostrato nel prospetto Regata 3 e seguenti.

* Allegati i prospetti